Entwicklungsumgebung für eine Zusammenarbeit in einem Web – Projekt

Eine Vorgehen, dass man nur einmal pro Gerät durchführen muss.

# Node.js

Ist ein Kommandozeilen – Tool das dabei hilft, Abhängigkeiten zwischen unterschiedlichen Hilfsprogrammen zu regeln. Auch wenn es am Beginn etwas ungewohnt ist, mit der Kommandozeile zu arbeiten – es bietet einige Vorteile, weil eine Grafische Oberfläche immer auch eine Fehlerquelle darstellen kann.

Node holt man sich über <https://nodejs.org/en/download/> und wählt den entsprechenden Installer (abhängig vom Betriebsystem)

Bitte der Installations – Routine folgen. Dass die Installation funktioniert hat, merkt man, wenn man im Terminal

node –version

eintippt. Dann sollte die Versionsnummer zurückgegeben werden.

# Git

Git dient zur Versionierungs – Kontrolle. Das mag am Anfang sehr ungewohnt wirken, hat aber sehr viele Vorteile (auch wenn man nicht im Team arbeitet): Mit Hilfe von Git bekommen Sie eine Art Zeitmaschine für Projekte, wo man bei Bedarf auf frühere Versionen der Arbeit zurückgreifen kann.

<https://git-scm.com/>

Folgen Sie der Installations – Anleitung.

Grundlegende Konfiguration:

git config –global user.name „Mein Name“

git config –global user.email „mein@mailadresse.com“

# SASS

SASS ist ein so genannter „Präprozessor“ für CSS. Damit lässt sich viel angenehmer mit CSS arbeiten. Um SASS installieren zu können, braucht man Ruby.

sudo npm install –g sass

Sie werden Ihr Passwort eingeben müssen (wegen sudo -> damit bekommt man für diesen Befehl Administrationsrechte)

Mit dem „-g“ installieren Sie SASS so, dass Sie über jeden Ordner auf Ihrem Rechner darauf zugreifen können.

## Gulp

Der Letzte im Bund ist der Projektmanager Gulp.

npm install –g gulp

Damit installieren Sie auch Gulp Systemweit.

## GitHub

Damit ein Rechner – und Systemübergreifende Zusammenarbeit möglich wird, gibt es GitHub. Damit ich Ihnen so genannte „Repositories“ freigeben kann, müssen Sie sich bei GitHub anmelden.

Wenn

[Hier ist ein Link zu einer Übungsdatei zum Herunterladen](https://github.com/robertovormittag/phonetic-website)

Das ist ein so genanntes Repository mit einem Übungsscenario das man verwenden kann, um erste Gehversuche zu üben. Laden Sie sich die zip – Datei herunter und entpacken Sie sie an einem für Sie günstigen Ort (Dokumente z.B)